

دائرة التربية والتعليم – غزة

وحدة التقييم

نماذج تدريبية

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول في الحاسوب

الصف السابع الإعدادي-2022-2023



إعداد المعلمين/

نهاد محمد صقر

نهاد محمود الدواهيدي

إشراف/

وحدة التقييم

نوفمبر - 2022

نموذج اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول الموحد
للسف السابع للعام الدراسي 2022-2023م



20

المدرسة:
الدرجة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الأول

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. يصنف "عنوان سكن الطالب" من نوع :			
أ. البيانات	ب. المعلومات	ج. التعليمات	د. ليس مما سبق
2. تعتمد سرعة جهاز الحاسوب على.....			
أ. سرعة المعالج	ب. سعة الذاكرة	ج. حجم الشاشة	د. أ + ب
3. المنطقة التي تتجمع فيها المقاطع البرمجية:			
أ. منطقة الكائنات	ب. منطقة المنصة	ج. منطقة البرمجة	د. المقطع البرمجي
4. لإنشاء ملف جديد في برنامج سكراتش نختار من قائمة ملف أمر			
أ. حفظ	ب. فتح	ج. جديد	د. جميع ماسبق
5. توجد لبنة اتجاه نحو الاتجاه 0 في مجموعة أوامر :			
أ. القلم	ب. الحركة	ج. التحكم	د. الأحداث
6. يتغير لون القلم بتغيير القيمة العددية في لبنة :			
أ. اجعل لون الظم مساوياً	ب. اجعل لون الظم مساوياً 110	ج. اجعل حجم الظم مساوياً 50	د. أ + ب
7. توجد اللبنة الخاصة بالتكرار ضمن مجموعة أوامر:			
أ. القلم	ب. الحركة	ج. التحكم	د. الأحداث

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)	
1. () يظهر خط سير الكائن إذا كان القلم مرفوعاً.	
2. () يرسم القلم بألوان وأحجام مختلفة في سكراتش.	
3. () يظهر الكائن مقلوباً بعد الارتداد عن حافة المنصة.	
4. () كلما زادت القيمة في لبنة انتظر 1 ثانية قلت مدة تنفيذ المقطع البرمجي.	
5. () الدورة الكاملة للكائن تكافئ 270.	

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (4 درجات)

(تلميحات - 256 - القلم - Adobe Air - ملف - 480)

- 1- برنامج يجب تنصيبه قبل تنصيب برنامج سكراتش.
- 2- قائمة تعرض بعض الأمثلة والشروحات عن سكراتش .
- 3- يبلغ عدد الألوان و درجاتها اللونية المختلفة التي تدعمها منصة سكراتش.....
- 4- توجد لبنة **أرل النظم** في مجموعة أوامر

السؤال الرابع: وفق/ي بين العبارات في العمود (أ) وما يناسبها من العبارات في العمود (ب): (4 درجات)

(أ)	(ب)
1. ارتد إذا كنت عدد الحافة	() يتغير حجم القلم بتغيير القيمة الرقمية.
2. اجعل حجم القلم مساوياً 1	() لبنة تعمل عكس لبنة أنزل القلم.
3. استدر 15 درجة	() يتغير لون القلم بتغيير القيمة الرقمية.
4. ارفع النظم	() يرتد الكائن عن حدود المنصة.
	() يمكن للكائن الاستدارة يمينا 15 درجة مع عقارب الساعة.

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،

نموذج اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول الموحد
للفصل السابع للعام الدراسي 2022-2023م



20

المدرسة:
الدرجة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الثاني

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. المادة الخام التي تبنى منها المعلومات بعد المعالجة			
أ. البيانات	ب. المعلومات	ج. التعليمات	د. جميع ما سبق
2. مرحلة يقوم المعالج فيها بتحليل التعليمات لمعرفة العملية المطلوب تنفيذها			
أ. إحضار التعليمات	ب. فك شيفرة التعليمات	ج. تنفيذ التعليمات	د. ليس مما سبق
3. منطقة تحو جميع الكائنات المستخدمة في المشروع			
أ. منطقة الكائنات	ب. منطقة المنصة	ج. منطقة البرمجة	د. المقطع البرمجي
4. يمكن تغيير لغة واجهة العرض في سكراتش من خلال الأيقونة			
أ. ملف	ب.	ج.	د.
5. أقصى مسافة بين نقطة المنتصف الى أقصى اليمين في منطقة المنصة على المحور السيني هي			
أ. 180 خطوة	ب. 360 خطوة	ج. 240 خطوة	د. ليس مما سبق
6. تستخدم اللبنة لتغيير اتجاه الكائن لـ			
أ. الأسفل	ب. اليمين	ج. اليسار	د. الأعلى
7. لمنع خروج الكائن من حدود المنصة نستخدم لبنة الأمر			
أ.	ب.	ج.	د.

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)	
1. ()	تُعد سكراتش أحد بيئات البرمجة الرسومية مغلقة المصدر.
2. ()	تعمل لبنة على إيقاف زمني محدد للكائن قبل تنفيذ الأمر الذي يليه.
3. ()	عند رسم الأشكال فإن الدورة الكاملة للكائن تكافئ 180 درجة .
4. ()	لبنتا الأمر و تعملان بصورة عكسية .
5. ()	الكائن يستدير حسب قيمة الزاوية المحددة في لبنة تحرك 10 خطوة .

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (4 درجات)

(تحرير - ملف - اليمين - نقطة (y,x) - انزل القلم - امسح)

- 1- تمثل موضع الكائن على المنصة.
- 2- لحفظ المشروع في برنامج سكراتش لاستخدامه أكثر من مرة نختار أمر حفظ باسم من قائمة
- 3- الاتجاه الافتراضي للكائن عند تشغيل سكراتش هو
- 4- لبنة تزيل كل آثار القلم على المنصة عدا الكائنات.

السؤال الرابع: وفق/ي بين العبارات في العمود (أ) وما يناسبها من العبارات في العمود (ب): (4 درجات)

(أ)	(ب)
1. اذهب إلى الموضع 0 من 0	() تنفذ اللبنة داخلها عدد 10 مرات.
2. اجعل لون القلم مساوياً	() تجعل الكائن يتحرك للأمام بمقدار 10 خطوات.
3. عوّد 10 مرة	() تجعل الكائن يتحرك للخلف بمقدار 10 خطوات.
4. تحرك -10 خطوة	() تغيير لون القلم بتغيير اللون.
5.	() ينتقل الكائن من موضعه الحالي لموضع مركز المنصة.

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،

نموذج اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول الموحد
للفصل السابع للعام الدراسي 2022-2023م



20

المدرسة:
الدرجة:
الشعبة:

المادة: الحاسوب
زمن الاختبار: 45 دقيقة
النموذج الثالث

السؤال الأول: ضع/ي دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي: (7 درجات)			
1. من أنواع البيانات			
أ. رقمية	ب. تماثلية	ج. حقيقية	د. (أ + ب)
2. عدد العمليات التي ينفذها المعالج في الثانية الواحدة هي			
أ. النواقل	ب. تردد المعالج	ج. سعة الذاكرة	د. ليس مما سبق
3. مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة في المشروع هي			
أ. منطقة الكائنات	ب. منطقة المنصة	ج. منطقة البرمجة	د. المقطع البرمجي
4. لاسترجاع ملف تم حفظه مسبقاً في برنامج سكراتش نختار من قائمة ملف الأمر			
أ. جديد	ب. فتح	ج. حفظ باسم	د. حفظ
5. أقصى مسافة بين نقطة المنتصف الى الأعلى على المحور الصادي هي			
180 خطوة	ب. 360 خطوة	ج. 240 خطوة	د. ليس مما سبق
6. توجد لبنة ارتد إذا كنت عند الحافة في مجموعة أوام :			
أ. التحكم	ب. الحركة	ج. القلم	د. الأحداث
7. يتغير حجم القلم بتغيير القيمة العددية في لبنة:			
أ. اجعل حجم القلم مساوياً 1	ب. اجعل لون القلم مساوياً	ج. اجعل لون القلم مساوياً 110	د. جميع ما سبق

السؤال الثاني: ضع/ي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخطأ: (5 درجات)	
1. ()	يمكن رسم الزخارف والأشكال الهندسية في برنامج سكراتش.
2. ()	لبنة اتجه نحو الاتجاه -90 تجعل الكائن يتجه نحو اليمين .
3. ()	كلما زادت قيمة حجم القلم زاد سمك الخط الذي يرسمه القلم.
4. ()	ليس شرطاً أن يكون موقع الكائن في منتصف المنصة دائماً.
5. ()	توجد لبنة كرر 10 مره ضمن مجموعة أوامر الحركة.

السؤال الثالث: أكمل/ي الفراغات بالكلمة المناسبة مما بين القوسين: (4 درجات)

(sb2 - (0,0) - الكائن - استدر 15 درجة - استدر 15 درجة)

1- عبارة عن أشكال أو رسومات يمكن برمجتها وتحريكها.

2- يحفظ ملف المشروع في سكراتش بامتداد

3- الموقع الافتراضي لكائن الهرة على المنصة

4- يمكن للكائن الاستدارة يمينا 15 درجة مع عقارب الساعة من خلال الأمر

السؤال الرابع: وفق/ي بين العبارات في العمود (أ) وما يناسبها من العبارات في العمود (ب): (4 درجات)

(أ)	(ب)
1. اجعل نمط الدوران يسار - يمين	() تستخدم لمسح آثار القلم على المنصة.
2. اجعل لون القلم مساوياً 110	() الانتظار عدد ثانية قبل البدء أو استئناف تنفيذ المقطع البرمجي.
3. انتظر 1 ثانية	() منع ظهور الكائن مقلوباً بعد الارتداد عند حافة المنصة.
4. امسح	() تحريك الكائن عدد محدد من الخطوات .
	() تغيير لون القلم بتغيير القيمة الرقمية.

خالص التمنيات بالنجاح والتفوق،،،

المكتبة الفلسطينية
الشاملة للمعلم والطالبة
تحضير دروس - اختبارات - أوراق عمل



لتحميل المزيد من موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة

<http://www.sh-pal.com>

تابعنا على صفحة الفيس بوك: www.facebook.com/shamela.pal

تابعنا على قنوات التلجرام: www.sh-pal.com/p/blog-page_42.html

أقسام موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة:

الصف الأول: www.sh-pal.com/p/blog-page_24.html

الصف الثاني: www.sh-pal.com/p/blog-page_46.html

الصف الثالث: www.sh-pal.com/p/blog-page_98.html

الصف الرابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_72.html

الصف الخامس: www.sh-pal.com/p/blog-page_80.html

الصف السادس: www.sh-pal.com/p/blog-page_13.html

الصف السابع: www.sh-pal.com/p/blog-page_66.html

الصف الثامن: www.sh-pal.com/p/blog-page_35.html

الصف التاسع: www.sh-pal.com/p/blog-page_78.html

الصف العاشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_11.html

الصف الحادي عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_37.html

الصف الثاني عشر: www.sh-pal.com/p/blog-page_33.html

ملازم للمتقدمين للوظائف: www.sh-pal.com/p/blog-page_89.html

شارك معنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_40.html

اتصل بنا: www.sh-pal.com/p/blog-page_9.html